

Fidelcomiso para el Desarrollo de Parques y Zonas Industriales en el Estado de México  
Gasto por Categoría Programática  
Del 1 de Enero al 31 de Diciembre de 2020  
(Miles de Pesos)

Concepto	Egresos					Subejercicio 6=(3 - 4)	
	Aprobado	Ampliaciones/(Reducciones)	Modificado	Devengado	Pagado		
	1	2	3=(1 + 2)	4	5		
<b>Programas</b>	69,173.0	-	16,324.3	52,848.7	42,652.5	39,738.2	10,196.2
<b>Subsidios: Sector Social y Privado o Entidades Federativas y Municipios</b>	-	-	-	-	-	-	-
Sujetos a Reglas de Operación				-			-
Otros Subsidios				-			-
<b>Desempeño de las Funciones</b>	69,173.0	-	16,324.3	52,848.7	42,652.5	39,738.2	10,196.2
Prestación de Servicios Públicos				-			-
Provisión de Bienes Públicos				-			-
Planeación, Seguimiento y Evaluación de Políticas Públicas				-			-
Promoción y Fomento	69,173.0	-	16,324.3	52,848.7	42,652.5	39,738.2	10,196.2
Regulación y Supervisión				-			-
Funciones de las Fuerzas Armadas (Únicamente Gobierno Federal)				-			-
Específicos				-			-
Proyectos de Inversión				-			-
<b>Administrativos y de Apoyo</b>	-	-	-	-	-	-	-
Apoyo al Proceso Presupuestario y para Mejorar la Eficiencia Institucional				-			-
Apoyo a la Función Pública y al Mejoramiento de la Gestión				-			-
Operaciones Ajenas				-			-
<b>Compromisos</b>	-	-	-	-	-	-	-
Obligaciones de Cumplimiento de Resolución Jurisdiccional				-			-
Desastres Naturales				-			-
<b>Obligaciones</b>	-	-	-	-	-	-	-
Pensiones y Jubilaciones				-			-
Aportaciones a la Seguridad Social				-			-
Aportaciones a Fondos de Estabilización				-			-
Aportaciones a Fondos de Inversión y Reestructura de Pensiones				-			-
<b>Programa de Gasto Federalizado (Gobierno Federal)</b>	-	-	-	-	-	-	-
Gasto Federalizado				-			-
<b>Participaciones a Entidades Federativas y Municipios</b>				-			-
<b>Costo Financiero, Deuda o Apoyos a Deudores y Ahorradores de la Banca</b>				-			-
<b>Adeudos de Ejercicios Fiscales Anteriores</b>		25,597.6	25,597.6	25,597.6	25,597.6	25,597.6	-
<b>Total del Gasto</b>	69,173.0	9,273.3	78,446.3	68,250.1	65,335.8	10,196.2	